 The game consists of 4 puzzles, each with 3 large pieces, and 12 geometric inserts (4 hexagons, 4 squares and 4 diamonds).


First, have fun building your school! Put together the puzzle pieces for each level (classrooms, cafeteria, schoolyard, street). After you assemble those four levels to build the school, you'll see that each level has three indented spaces showing actions that hurt the environment.

Put the right shapes into those indented spaces, and cover up those actions with better eco-friendly habits!

ILLUSTRATED ACTIONS:

1. Use a reusable bottle instead of a disposable bottle
2. Remember to turn off the computers and the smartboard when you leave the classroom
3. Reuse sheets of paper creatively instead of throwing them away
4. Sort your refuse into recycling categories instead of putting it all in one bin
5. Eat healthy food, which is good for you and the environment
6. Avoid consuming food and drinks in plastic packaging
7. Create a green area and grow your own vegetable garden
8. Avoid wasting water
9. Take care of animals by avoiding the use of pesticides
10. For short trips use a bicycle
11. Do not litter
12. Electric school buses pollute the air less

For educational tips and additional game modes visit www.adventerragames.com


 Il gioco è composto da 4 puzzle, suddivisi in 3 maxi-pezzi ciascuno, e 12 forme geometriche (4 esagoni, 4 quadrati e 4 rombi). Il bambino si diverte a ricomporre i puzzle creando o

diversi ambienti (classi, mensa, cortile e strada) per poi accostarli costruendo una grande scuola. Nella scuola sono illustrati 12 comportamenti sbagliati (3 per piano) che creano un danno all'ambiente. Il bambino dovrà individuarli e correggerli inserendo, al loro posto, le giuste forme geometriche, sulle quali sono rappresentati comportamenti corretti e consigli da adottare.

AZIONI ILLUSTRATE:

1. Utilizza una borraccia anziché una bottiglia di plastica
2. Ricordati di spegnere i computer e la lavagna interattiva quando esci dalla classe
3. Riutilizza i fogli di carta in modo creativo invece che buttarli
4. Non gettare tutti i rifiuti in un bidone ma fai la raccolta differenziata
5. Mangiare sano fa bene a te e all'ambiente
6. Evita di consumare cibi e bevande in confezioni di plastica
7. Crea un'area verde e coltiva un orto
8. Evita gli sprechi d'acqua
9. Prenditi cura degli animali evitando l'uso di pesticidi
10. Per brevi spostamenti utilizza la bicicletta
11. Non disperdere i rifiuti nell'ambiente
12. Gli scuolabus elettrici inquinano meno l'aria

Per consigli educativi e modalità di gioco aggiuntive visita www.adventerragames.com

 Le jeu contient 4 puzzles, chacun composé de 3 pièces grand format, et de 12 formes géométriques (4 hexagones, 4 carrés et 4 losanges). Tout d'abord, amuse-toi à construire ton école ! Pour chaque niveau, assemble les différentes pièces du puzzle (salles de classe, cafétéria, cour de récréation, rue). Une fois que les quatre niveaux de ton école sont prêts, tu remarqueras que chacun comporte trois encoches. Celles-ci représentent des actions qui ont un impact négatif


sur l'environnement.

Place les formes dans les espaces adéquats et recouvre ces actions avec de bonnes habitudes écologiques !

ACTIONS ILLUSTRÉES :

1. Utilisez une gourde plutôt qu'une bouteille en plastique
2. N'oubliez pas d'éteindre votre ordinateur et votre smartboard lorsque vous quittez la classe
3. Réutilisez les feuilles de papier de manière créative plutôt que de les jeter
4. Triez vos déchets afin de les recycler plutôt que de les jeter dans une seule et même poubelle
5. Mangez des aliments sains. Cela est bon pour vous, comme pour l'environnement
6. Évitez de consommer des aliments et des boissons emballés dans du plastique
7. Créez un espace vert et cultivez votre propre potager
8. Ne gaspillez pas l'eau
9. Prenez soin des animaux en évitant d'utiliser des pesticides
10. Pour les petits déplacements, privilégiez le vélo
11. Ne jetez pas vos déchets sur la voie publique
12. Les bus scolaires électriques rejettent moins de polluants dans l'air

Pour obtenir des conseils éducatifs ainsi que des modes de jeu supplémentaires, rendez-vous sur notre site www.adventerragames.com

 Das Spiel besteht aus 4 Puzzles mit jeweils 3 großen Teilen und 12 geometrischen Einsätzen (4 Sechsecke, 4 Quadrate und 4 Rauten). Zunächst viel Spaß beim Bau deiner Schule! Setze die Puzzleteile für jede Ebene (Klassenzimmer, Cafeteria, Schulhof, Straße) zusammen. Nachdem du diese vier Ebenen zusammengesetzt hast, um die Schule zu bauen, wirst du erkennen, dass jede Ebene drei eingerückte Felder hat, die Aktionen



myEco School

Maxi Puzzle and Shapes




zeigen, die der Umwelt schaden. Bringe die richtigen Formen in diese eingerückten Räume und überdecke diese Aktionen mit besseren umweltfreundlichen Gewohnheiten!

ABGEBILDETE AKTIONEN:

1. Verwende eine Feldflasche anstelle einer Plastikflasche
2. Denk daran, den Computer und das Smartboard auszuschalten, wenn du das Klassenzimmer verlässt
3. Papierbögen kreativ wiederverwenden, anstatt sie wegzuerwerfen
4. Sortiere den Müll nach Recycling-Kategorien,

- anstatt in den gleichen Mülleimer zu werfen
5. Esse gesunde Lebensmittel, die gut für dich und die Umwelt sind
 6. Vermeide den Verzehr von Speisen und Getränken in Plastikverpackungen
 7. Schaffe eine Grünfläche und baue deinen eigenen Gemüsegarten an
 8. Vermeide die Verschwendung von Wasser
 9. Kümmere dich um Tiere, indem du den Einsatz von Pestiziden vermeidest
 10. Benutze für kurze Strecken ein Fahrrad
 11. Wirf keinen Müll weg
 12. Elektrische Schulbusse verschmutzen die Luft weniger

Weitere pädagogische Tipps und zusätzliche Spielmodi findest du auf www.adventerragames.com


 El juego está compuesto por 4 rompecabezas, divididos en 3 maxipiezas cada uno, y 12 formas geométricas (4 hexágonos, 4 cuadrados y 4 rombos). El niño se divierte armando los rompecabezas, creando diferentes entornos (clases, comedor, patio y calle), para después juntarlos y formar un gran colegio. En el colegio se muestran 12 comportamientos inadecuados (3 por piso) que dañan el medioambiente. El niño deberá identificarlos y corregirlos introduciendo, en su lugar, las formas geométricas correctas, en las que se representan comportamientos correctos y consejos a adoptar.

ACCIONES ILUSTRADAS:

1. Utiliza una cantimplora en vez de una botella de plástico
2. Acuérdate de apagar el ordenador y la pizarra cuando salgas de clase
3. Reutiliza las hojas de papel de forma creativa en vez de tirarlas
4. No tires todos los residuos en un cubo, recíclalos
5. Comer sano es bueno para ti y para el medioambiente
6. Evita consumir comidas y bebidas en envases

- de plástico
7. Crea una zona verde y cultiva un huerto
 8. Evita derrochar agua
 9. Cuida a los animales evitando el uso de pesticidas
 10. Utiliza la bicicleta para los desplazamientos cortos
 11. No tires residuos al medioambiente
 12. Los autobuses escolares eléctricos contaminan menos el aire

Para consejos educativos y otras modalidades de juego, visita www.adventerragames.com

 O jogo é composto por 4 quebra-cabeças, divididos em 3 maxi-peças cada um, e 12 formas geométricas (4 hexágonos, 4 quadrados e 4 losangos). A criança diverte-se a compor os quebra-cabeças criando as diferentes divisões (salas de aula, cantina, pátio e rua), e depois junta-os, construindo uma grande escola. Na escola são ilustrados 12 comportamentos errados (3 por piso) que prejudicam o ambiente. A criança deverá identificá-los e corrigi-los inserindo, no seu lugar, as formas geométricas corretas, nas quais estão representados comportamentos corretos e conselhos a seguir.

ACÇÕES ILUSTRADAS:

1. Utiliza um cantil em vez de uma garrafa de plástico
2. Lembra-te de desligar os computadores e o quadro quando saís da sala de aula
3. Reutiliza as folhas de papel de forma criativa em vez de as deitares fora
4. Não deites todos os resíduos no caixote do lixo, faz a separação para a reciclagem
5. Uma alimentação saudável faz-te bem a ti e ao ambiente
6. Evita consumir alimentos e bebidas em embalagens de plástico
7. Cria uma área verde e cultiva uma horta
8. Evita desperdícios de água
9. Cuida dos animais, evitando o uso de pesticidas

10. Utiliza a bicicleta para breves deslocações
11. Não deites lixo no ambiente
12. Os autocarros escolares elétricos poluem menos o ar

Para conselhos educativos e modos de jogo adicionais, visita a página www.adventerragames.com


 Het spel bestaat uit 4 legpuzzels, elk verdeeld in 3 maxi-stukken en 12 geometrische vormen (4 zeshoeken, 4 vierkanten en 4 ruiten). De bedoeling is dat het kind de legpuzzels in elkaar zet en zo de verschillende omgevingen (klaslokalen, kantine, schoolplein en straat) creëert en deze vervolgens combineert om een grote school te bouwen. In de school worden 12 soorten verkeerd gedrag getoond (3 per verdieping) die schade aan het milieu veroorzaken. Het kind moet ze opsporen en corrigeren door in hun plaats de juiste geometrische vormen in te voegen, waarop correct gedrag en behatenswaardige adviezen worden weergegeven.

GETOONDE ACTIES:

1. Gebruik je eigen veldfles in plaats van een plastic fles
2. Vergeet niet om de computers en het digitaal schoolbord uit te zetten als je het klaslokaal verlaat
3. Gebruik vellen papier creatief opnieuw in plaats van ze weg te gooien
4. Gooi niet al je afval in een vuilnisbak maar doe aan gescheiden inzameling
5. Gezond eten is goed voor jou en het milieu
6. Vermijd het consumeren van eten en drinken in plastic verpakkingen
7. Creëer een groene omgeving en leg een moestuin aan
8. Vermijd waterverspilling
9. Zorg voor de dieren door het gebruik van pesticiden te vermijden
10. Gebruik de fiets voor korte ritjes

11. Gooi geen afval in het milieu
12. Elektrische schoolbussen vervuilen de lucht minder


Ga voor educatieve tips en extra spelmanieren naar www.adventerragames.com

 Spillet består av 4 puslespill, delt inn i 3 maxi-brikker hver og 12 geometriske former (4 sekskanter, 4 kvadrater og 4 romber). Barnet morer seg med å sette sammen puslespillene ved å skape ulike kjente omgivelser (klasserom, kantine, skolegård og skolevei), og deretter sette de sammen for å lage en stor skole. 12 feile oppførser er illustrert i skolen (3 per etasje) som skader miljøet. Barnet må finne frem til og korrigerer oppførselene, ved å sette de geometriske formene på riktig plass, der riktig oppførsel er avmerket og råd som man kan følge.

ILLUSTRERT FORKLARING:

1. Bruk en feltflaske i stedet for en plastikkflaske
2. Husk å skru av PC-en og den interaktive tavlen når du forlater klasserommet
3. Bruk papir på nytt igjen på en kreativ måte i stedet for å kaste det
4. Ikke kast alt søppel i en søppelkasse men kildesorter søppelet ditt
5. Det å spise sunn mat er bra både for deg og miljøet
6. Unngå mat og drikke som er pakket i plastikk
7. Lag et grøntområde og ha grønnsakshage
8. Unngå å sløse med vann
9. Ta vare på dyrene ved å unngå bruk av skadedyrmidler
10. Bruk sykkelen til å komme deg rundt i nærmiljøet
11. Ikke kast søppel i naturen
12. Elektriske skolebusser forurenser mindre

For råd om læring og flere måter man kan spille på, se www.adventerragames.com


 Spelet består av 4 pussel, uppdelade på 3 maxibitar vardera, samt 12 geometriska former (4 sexhörningar, 4 kvadrater och 4 romber). Barnet roar sig med att lägga ihop pusslen och skapa olika miljöer (klasser, skolkök, gård, gata) och lägger sen ihop dem till en stor skola.

I huset illustreras 12 felaktiga uppföranden (3 på varje våning), som orsakar skada på miljön. Barnet ska hitta dem och rätta till dem genom att, i deras ställe, lägga in de rätta geometriska formerna, som visar korrekta uppföranden och råd som ska följas.

ILLUSTRERADE HANDLINGAR:

1. Använd en fältflaska i stället för en plastflaska
2. Kom ihåg att stänga av datorn och tavlan, när du lämnar skolsalen
3. Återanvänd pappersarken på kreativt sätt i stället för att kasta dem
4. Kasta inte allt avfall i samma tunna utan sortera soporna
5. Äta hälsosamt är bra både för dig och för miljön
6. Undvik att förtära livsmedel och vatten i plastförpackningar
7. Skapa ett grönområde och odla en köksträdgård
8. Undvik att slösa med vattnet
9. Bry dig om djuren genom att undvika användning av bekämpningsmedel
10. Cykla om du bara ska förflytta dig en kort sträcka
11. Kasta inte avfall i miljön
12. Elektriska skolbussar förorenar luften mindre

För ytterligare pedagogiska råd och spelsätt besök www.adventerragames.com


 Spillet består af 4 puslespil, opdelt i 3 maxistykker hver og 12 geometriske former (4 sekskanter, 4 kvadrater og 4 romber). Børn vil mere sig med at lave puslespillene og bygge de forskellige miljøer (klasseværelser, kantine, gård og gade), for så at bygge en stor skole ved at sætte dem sammen.

I skolen er 12 forkerte adfærdformer illustreret (3 pr etage), som skader miljøet. Barnet skal finde dem og rette dem ved at indsætte de rigtige geometriske former på deres plads, på hvilke korrekte adfærdformer står opført sammen med gode råd.

ILLUSTREREREDE HANDLINGER:

1. Brug en drikkedunk i stedet for en plastikflaske
2. Husk at slukke for computerne og tavlen, når du går ud af klassen
3. Genbrug papirarkene på en kreativ måde i stedet for at smide dem ud
4. Smid ikke alt affald i en skraldespand, men del det op til genanvendelse
5. Det er godt for dig og for miljøet at spise sundt
6. Undgå at forbruge mad og drikkevarer i plastikemballage
7. Skab et grønt område, og dyrk en grøntsagshave
8. Undgå at bruge for meget vand
9. Pas på dyrene ved at undgå at bruge pesticider
10. Brug cyklen til korte afstande
11. Undgå at sprede affald i miljøet
12. Elektriske skolebuss forurener luften mindre

For undervisningsråd og alternative spillemåder besøg www.adventerragames.com

 Gra składa się z zestawu 4 układanek, z których każda podzielona jest na 3 duże elementy, oraz 12 figur geometrycznych (4 sześciokąty, 4 kwadraty oraz 4 romby). Dziecko, w trakcie zabawy, układa puzzle tworząc różne pomieszczenia szkoły oraz teren znajdujący się przed budynkiem (klasy, stołówkę, dziedziniec oraz ulicę). Następnie łączy obraz w jedną całość, budując w ten sposób dużą szkołę.

Szkoła przedstawia 12 przykładów złych zachowań (po 3 na każdym piętrze), powodujących szkody dla środowiska. Zadaniem dziecka jest ich wskazanie a następnie skorygowanie poprzez wstawienie w ich miejsce odpowiednich figur geometrycznych, na


których przedstawione są przyjazne dla środowiska działania.

BUDOWANE U DZIECKA NAWYKI:

1. Zrezygnuj z jednorazowych butelek na wodę zastępując je butelką z filtrem
2. Pamiętaj o wyłączeniu komputerów oraz tablicy multimedialnej po wyjściu z klasy
3. Ponownie wykorzystaj papier w kreatywny sposób, zamiast go wyrzucać po jednym użyciu
4. Nie wrzucaj śmieci do jednego pojemnika, lecz segreguj je według różnych kategorii
5. Zdrowe odżywianie jest dobre dla Ciebie i dla środowiska
6. Unikaj spożywania żywności i napojów w plastikowych opakowaniach
7. Stwórz zieloną przestrzeń i uprawiaj ogród warzywny
8. Unikaj marnowania wody
9. Zadbaj o zwierzęta, unikając stosowania pestycydów
10. Na krótsze przejazdy używaj roweru
11. Ogranicz generowanie odpadów
12. Jeśli możesz korzystaj z elektrycznych autobusów szkolnych

Wskazówki edukacyjne oraz dodatkowe tryby gry możesz znaleźć na stronie

www.adventerragames.pl

 Hra sestává ze 4 puzzle po 3 maxi kusech a z 12 geometrických útvarů (4 šestiúhelníků, 4 čtverců a 4 kosočtverců). Děti se při skládání puzzle baví vytvářením jednotlivých míst (tříd, jídelny, dvorku a ulice), jejichž spojením pak postaví jednu velkou školu.

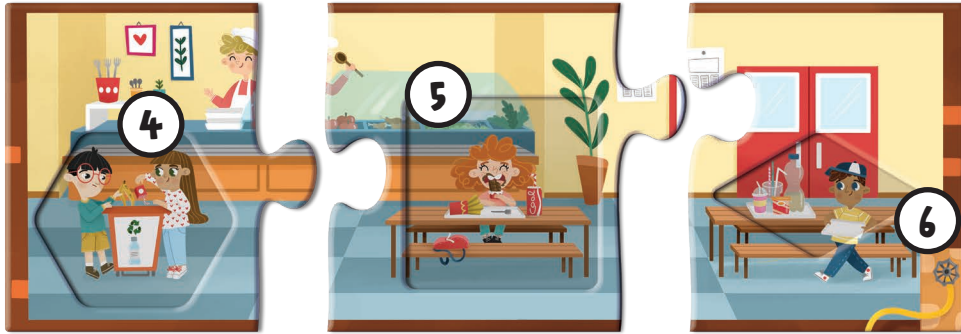
Ve škole je znázorněno 12 příkladů nesprávného chování (v každém poschodí 3), které ohrožují životní prostředí. Úkolem dítěte bude je odhalit a opravit tím, že na jejich místo vloží správné geometrické útvary s vyobrazením správného

chování a radami, jimiž je potřeba se řídit.

VYOBRAZENÉ ČINNOSTI:

1. Použijte vlastní polní láhev na pití místo plastových láhví
2. Nezapomeň vypnout počítače a digitální tabuli, když odcházíš ze třídy
3. Nevyhazuj listy papíru, ale najdi pro ně nové kreativní využití
4. Nevyhazuj všechny odpadky do jedné popelnice, ale tříd odpad
5. Zdravá strava prospívá tobě i životnímu prostředí
6. Vyhybej se konzumaci potravin a nápojů v plastových obalech
7. Vytvoř si svůj zelený koutek a pečuj o zahrádku
8. Vyhybej se plýtvání vodou
9. Pečuj o zvířata tím, že se vyheš používání pesticidů
10. Na krátké přesuny použijte jízdní kolo
11. Nevyhazuj odpadky volně do životního prostředí
12. Elektrické školní autobusy méně znečišťují ovzduší

Pro výchovné tipy a další způsoby hraní této hry navštivte www.adventerragames.com



Find more ways to play & learn

Download the **EDUCATIONAL ECO-GUIDE** for parents and discover new **GAME IDEAS!**

adventerragames.com

