


 Play this memory concentration game and discover endangered animals! Match each animal with its offspring. To help you pair up the cards, pay attention to the animals' habitats in the background. The game consists of 32 cards (16 pairs). To play, place the cards on a flat surface with the pictures facing upwards. Allow players time to observe the pictures and memorize their positions. After a few minutes, turn all the cards over, ensuring that they remain in the same positions. Taking turns, each player chooses two cards to turn face up. If they find a pair, the cards are kept and another turn is taken. If the cards do not match, they are turned back over and put back in their original positions, and play passes to the next player. The game ends when all the cards have been taken, and the player with the most cards wins.

ILLUSTRATED ANIMALS:

1. Giant panda
2. Loggerhead sea turtle (Caretta caretta)
3. Elephant
4. Siberian tiger
5. Sumatran orangutan
6. Brown bear
7. Gorilla
8. Polar bear
9. Wolf
10. Whale
11. Rhinoceros
12. Black panther
13. Koala
14. Snow leopard
15. Eagle
16. Giraffe

For educational tips and additional game modes visit www.adventerragames.com

 Gioca al Memo e scopri gli animali in via d'estinzione! Associa ciascun cucciolo al suo genitore. L'abbinamento delle coppie è facilitato dallo sfondo che rappresenta l'habitat in cui vivono gli animali. Il gioco è composto da 32 tessere (16 coppie). Si dispongono le tessere su un piano, con i soggetti rivolti verso l'alto in modo che i bambini possano osservare e memorizzare la loro posizione. Dopo qualche minuto, si capovolgono le tessere e si comincia a giocare. A turno, ogni bambino ne sceglie due da scoprire: se trova una coppia, prende le due tessere e continua a giocare. In caso contrario, le ricopre lasciandole nella stessa posizione. Vince chi, alla fine del gioco, ha accumulato più coppie.

ANIMALI ILLUSTRATI:

1. Panda gigante

2. Tartaruga caretta caretta
3. Elefante
4. Tigre Siberiana
5. Orango di Sumatra
6. Orso bruno
7. Gorilla
8. Orso polare
9. Lupo
10. Balena
11. Rinoceronte
12. Pantera nera
13. Koala
14. Leopardo delle nevi
15. Aquila
16. Giraffa

Per consigli educativi e modalità di gioco aggiuntive visita www.adventerragames.com

 Jouez à ce jeu de concentration et de mémoire et découvrez les animaux en voie d'extinction ! Associez chaque animal à sa progéniture. La réalisation des paires de cartes est facilitée par les arrière-plans représentant l'habitat des animaux. Le jeu se compose de 32 cartes (16 paires). Pour jouer, placez les cartes sur une surface plane, images tournées vers le haut. Laissez aux joueurs le temps d'observer les images et de mémoriser leurs positions. Après quelques minutes, retournez toutes les cartes en veillant à ce qu'elles restent dans la même position. À tour de rôle, chaque joueur choisit deux cartes à retourner. Si le joueur trouve une paire, il conserve les cartes et rejoue. Si les cartes ne sont pas identiques, il les repose dans leur position initiale, c'est au joueur suivant de choisir deux cartes. Le jeu se termine lorsque toutes les paires ont été trouvées, le gagnant est le joueur ayant ramassé le plus de cartes.

ANIMAUX ILLUSTRÉS :

1. Le panda géant
2. La tortue caouanne (Caretta caretta)
3. L'éléphant
4. Le tigre de Sibérie
5. L'orang-outan de Sumatra
6. L'ours brun
7. Le gorille
8. L'ours polaire
9. Le loup
10. La baleine
11. Le rhinocéros
12. La panthère noire
13. Le koala
14. Le léopard des neiges
15. L'aigle



Ecologic Memo



Animals at Risk!

16. La girafe

Pour obtenir des conseils éducatifs ainsi que des modes de jeu supplémentaires, rendez-vous sur notre site www.adventerragames.com


 Spiele dieses Memory-Konzentrationspiel und entdecke gefährdete Tiere! Ordne jedem Tier sein Junges zu. Die Zuordnung der Karten wird durch den Hintergrund vereinfacht, der den Lebensraum der Tiere darstellt. Das Spiel besteht aus 32 Karten (16 Paare). Zum Spielen die Karten mit den Bildern nach oben auf eine flache Oberfläche legen. Den Spielern gestatten, die Bilder anzuschauen und sich ihre Position zu merken. Nach ein paar Minuten alle Karten umdrehen und dabei sicherstellen, dass sie in der gleichen Position bleiben. Abwechselnd dreht jede Spielerin/jeder Spieler zwei Karten um. Falls sie/er ein Paar findet, werden die Karten behalten und zwei weitere Karten werden umgedreht. Falls die Karten nicht zusammen passen, werden sie zurück in ihre ursprüngliche Position gelegt und die/die nächste Spielerin/Spieler ist an der Reihe. Das Spiel endet, wenn alle Karten aufgenommen worden sind und die Spielerin/der Spieler mit den meisten Karten gewinnt.

ABGEBILDETE TIERE:

1. Großer Panda
2. Unechte Karettschildkröte (Caretta caretta)
3. Elefant
4. Sibirischer Tiger
5. Sumatra-Orang-Utan
6. Braunbär
7. Gorilla
8. Eisbär
9. Wolf

10. Wal
11. Rhinoceros
12. Schwarzer Panther
13. Koala
14. Schneeleopard
15. Adler
16. Giraffe

Weitere pädagogische Tipps und zusätzliche Spielmodi findest du auf www.adventerragames.com


 ¡Juega a este juego de concentración y memoria y descubre animales en peligro de extinción! Asocia a cada animal con su descendencia. La agrupación de las tarjetas se facilita mediante los fondos, que representan el hábitat de los animales.

El juego consta de 32 tarjetas (16 parejas). Para jugar, coloca las tarjetas sobre una superficie plana con las imágenes hacia arriba. Deja tiempo a los jugadores para observar las imágenes y memorizar sus posiciones. Tras unos pocos minutos, pon las tarjetas boca abajo, asegurándote de dejarlas en el mismo sitio. Por turnos, cada jugador elige dos tarjetas para darles la vuelta. Si encuentra una pareja, se guarda las tarjetas y vuelve a intentarlo. Si las tarjetas no coinciden, las vuelve a poner boca abajo en sus respectivas posiciones y le toca al siguiente jugador. El juego termina cuando se hayan sacado todas las tarjetas y gana el jugador que tenga más tarjetas.

ANIMALES ILUSTRADOS:

1. Panda gigante
2. Tortuga boba
3. Elefante
4. Tigre siberiano
5. Orangután de Sumatra
6. Oso pardo
7. Gorila
8. Oso polar
9. Lobo
10. Ballena
11. Rinoceronte
12. Pantera negra
13. Koala
14. Leopardo de las nieves
15. Águila
16. Jirafa

Para consejos educativos y otras modalidades de juego, visita www.adventerragames.com

 Jogue este jogo de concentração de memória e descubra animais em vias de extinção! Associe cada animal aos seus filhotes. O emparelhamento das


cartas é facilitado pelos planos de fundo que representam o habitat dos animais.

O jogo consiste em 32 cartas (16 pares). Para jogar, coloque as cartas numa superfície plana com as imagens voltadas para cima. Dê tempo aos jogadores para que possam observar as figuras e memorizar as suas posições. Depois de alguns minutos, gire todas as cartas, garantindo que permaneçam nas mesmas posições. Cada jogador escolhe duas cartas à vez para virar para cima. Se encontrarem um par, as cartas serão mantidas e será realizado outro turno. Se as cartas não coincidirem, serão viradas novamente e colocadas de novo nas suas posições originais, e o jogo passa para o próximo jogador. O jogo termina quando todas as cartas forem retiradas e o jogador com mais cartas vence.

ANIMAIS ILUSTRADOS:

1. Panda-gigante
2. Tartaruga-marinha-comum
3. Elefante
4. Tigre-siberiano
5. Orangotango-de-sumatra
6. Urso-pardo
7. Gorila
8. Urso-polar
9. Lobo
10. Baleia
11. Rinoceronte
12. Pantera-negra
13. Coala
14. Leopardo-das-neves
15. Águia
16. Girafa

Para conselhos educativos e modos de jogo adicionais, visita a página www.adventerragames.com

 Speel dit memoryspel en ontdek de bedreigde diersoorten! Combineer elk dier met diens jong. Het bij elkaar zoeken van de kaarten wordt vereenvoudigd door de achtergronden die de leefomgeving van de dieren voorstellen.

Het spel bevat 32 kaarten (16 paar). Speel dit spel door de kaarten met de afbeelding naar boven gedraaid op tafel te leggen. Geef de spelers de tijd om de afbeeldingen te bestuderen en hun posities te onthouden. Draai na een aantal minuten de kaarten om, zonder de plaats ervan te wijzigen. Om de beurt kiest elke speler twee kaarten en draait deze om. Als de speler een paar vindt, mag hij deze kaarten houden en nogmaals twee kaarten omdraaien. Als de kaarten echter niet bij elkaar horen, moeten ze weer omgedraaid en op de originele plek teruggelegd worden. Vervolgens gaat de beurt over naar de volgende

speler. Het spel is voorbij als alle kaarten van tafel zijn gepakt. De speler die de meeste kaarten heeft veroverd is de winnaar van het spel.

GEÏLLUSTREERDE DIEREN:

1. Reuzenpanda
2. Onechte karetschildpad (of dikkopschildpad)
3. Olifant
4. Siberische tijger
5. Sumatraanse orang-oetan
6. Bruine beer
7. Gorilla
8. Ijsbeer
9. Wolf
10. Walvis
11. Neushoorn
12. Zwarte Panter
13. Koala
14. Sneeuwluipaard
15. Arend
16. Giraffe

Ga voor educatieve tips en extra spelmanieren naar www.adventerragames.com


 Spill dette konsentrasjonsspillet og oppdag truede dyrearter! Sett hvert dyr sammen med avkommet sitt. Sammenkoblingen av kortene gjøres enklere takket være bakgrunnene, som viser dyrets miljø. Spillet består av 32 kort (16 par). For å spille legger du alle kortene på en flat med bildesiden vendt oppover. Gi spillerne litt tid til å se på bildene og prøv å huske hvor de ligger. Etter noen få minutter snur du alle kortene, pass på at de ligger på samme sted. Så bytter hver spiller på å velge seg to kort som han eller hun snur med bildesiden opp. Hvis de utgjør et par, beholder spilleren kortene og får trekke en gang til. Hvis kortene ikke matcher snus de igjen og legges tilbake på samme sted, og så er det neste spiller sin tur. Spillet slutter når alle kortene er tatt, og den spilleren som har flest kort vinner.

ILLUSTRERTE DYR:

1. Kjempepanda
2. Glattkarett (vanligvis kjent som havskilpadde)
3. Elefant
4. Sibirtiger
5. Sumatraorangutang
6. Brunbjørn
7. Gorilla
8. Isbjørn
9. Ulv
10. Hval
11. Neshorn

12. Sort panter
13. Koala
14. Snøleopard
15. Ørn
16. Sjiraff


For råd om læring og flere måter man kan spille på, se www.adventerragames.com

 Spela detta koncentrationsspel för minnet och upptäck hotade djur! Associera varje djur med dess avkomma. Kortet är lätt att para ihop med hjälp av bakgrunden, som föreställer djurens naturliga hemvist. Spelet består av 32 kort (16 par). För att spela ska du lägga korten på ett platt underlag med bilderna uppåt. Ge spelarna tid att observera bilderna och memorera deras plats. Vänd alla korten efter några få minuter och försäkra dig om att de ligger kvar på samma ställe. I tur och ordning väljer varje spelare två kort, som ska vändas med bilden upp. Om de hittar ett par, får de behålla korten och ta en runda till. Om korten inte passar ihop, vänds de på nytt och läggs tillbaka på sin ursprungliga plats och spelet fortsätter med nästa spelare. Spelet tar slut när alla korten plockats upp och den spelare, som har flest kort, vinner.

ILLUSTRERADE DJUR:

1. Jättepanda
2. Havssköldpadda
3. Elefant
4. Sibirisk tiger
5. Sumatraorangutang
6. Brunbjörn
7. Gorilla
8. Isbjörn
9. Varg
10. Val
11. Noshörning
12. Svart panter
13. Koala
14. Snøleopard
15. Ørn
16. Giraff

För ytterligare pedagogiska råd och spelsätt besök www.adventerragames.com


 Spil dette huske-/koncentrationsspil og opdag truede dyrearter! Knyt de forskellige dyr sammen med deres unger. Kortenes pardannelse lettes af baggrundene, som repræsenterer dyrets habitat. Spillet består af 32 kort (16 par). Man spiller ved at lægge kortene på en flad overflade med billederne vendt opad. Giv spillerene tid til at observere billederne, så de kan huske deres placeringer. Vend alle kortene efter et par

minutter og sørg for, at de bliver i de samme placeringer. På skift vælger hver spiller to kort, som de vender. Hvis man finder et par, beholder man kortene og tager endnu en tur. Hvis kortene ikke matcher, lægges de tilbage med forsiden nedad i deres oprindelige placeringer og spillet fortsætter til den næste spiller. Spillet slutter, når alle kortene er blevet brugt og spilleren med flest kort vinder.

ILLUSTRERADE DYR:

1. Store panda
2. Havskildpadde
3. Elefant
4. Sibirisk tiger
5. Sumatraorangutang
6. Brunbjörn
7. Gorilla
8. Isbjörn
9. Ulv
10. Hval
11. Næsehorn
12. Sort panter
13. Koala
14. Sneleopard
15. Ørn
16. Giraf

For undervisningsråd og alternative spillemåder besøg www.adventerragames.com

 Zagraj w tę grę polegającą na koncentracji i zapamiętywaniu i odkrywaj zagrożone gatunki zwierząt! Połącz zwierzęta z ich potomstwem. Układanie kart w pary jest ułatwione dzięki tłu, które przedstawia środowisko życia zwierząt.


Gra składa się z 32 kart (16 par). Aby zagrać, rozłóż karty na płaskiej powierzchni zdjęciami do góry. Pozwól graczom przyjrzeć się zdjęciom i zapamiętać ich położenie. Po kilku minutach odwróć karty, pozostawiając je w tych samych miejscach. Gracze kolejno wybierają dwie karty i obracają je zdjęciem do góry. Jeśli gracz znajdzie parę, zachowuje te karty i gra kolejny raz. Jeśli karty nie pasują do siebie, gracz odwraca je zdjęciem do dołu i pozostawia w tym samym miejscu, a kolejka przechodzi na następnego gracza. Koniec gry następuje, kiedy gracze zebrali wszystkie karty. Wygrywa gracz z największą liczbą kart.

PRZEDSTAWIONE ZWIERZĘTA:

1. Panda wielka
2. Żółw kareta
3. Słoń
4. Tygrys syberyjski
5. Orangutan sumatrzański

6. Niedźwiedź brunatny
7. Goryl nizinny
8. Niedźwiedź polarny
9. Wilk
10. Wieloryb
11. Nosorożec
12. Czarna pantera
13. Koala australijski
14. Irbis śnieżny
15. Orzeł
16. Żyrafa

Wskazówki edukacyjne oraz dodatkowe tryby gry możesz znaleźć na stronie www.adventerragames.com

 Zahrajte si tuto hru na paměť a koncentraci a seznámte se s ohroženými druhy zvířat! Spojte každé zvíře s jeho potomkem. Při párování karet dítěti pomůže místo výskytu zvířete, které je zobrazeno na pozadí karty.

Hra sestává z 32 karet (16 dvojic). Rozmístěte karty na rovném povrchu s obrázkem otočeným směrem nahoru. Umožněte hráčům, aby si obrázky prohlédli a zapamatovali si jejich pozici. Po několika minutách karty otočte obrázkem dolů bez toho, abyste změnili jejich pozici. Každý hráč vždy otočí dvě karty obrázkem nahoru. Pokud naleznou dvojici, karty si nechá a hraje znovu. Pokud k sobě karty nepatří, hráč je znovu otočí obrázkem dolů a hraje další hráč. Hra skončí po rozebrání všech karet. Vyhrává hráč, který má nejvíce karet.

WYOBRAZENÁ ZVÍŘATA:

1. Panda velká
2. Želva kareta obecná
3. Slon
4. Tygr ussurijský
5. Orangutan sumaterský
6. Medvěd hnědý
7. Gorila
8. Medvěd lední
9. Vlk
10. Velryba
11. Nosorožec
12. Černý panter
13. Koala
14. Irbis
15. Orel
16. Žirafa

Pro výchovné tipy a další způsoby hraní této hry navštivte www.adventerragames.com



Find more ways to play & learn

Download the
EDUCATIONAL ECO-GUIDE
 for parents and discover
 new **GAME IDEAS!**

adventerragames.com

